Paseando con pixeles – haciendo una carrera en las gráficas por computadora

Dr. Jorge Antonio García Galicia

https://about.me/garcia.jorge

Lic. MAC. Generación 2000-II

Nació en 1981, 41 años. Siempre estudió en escuela publica

Ingresó al CCH Azcapotzalco 1996

Desvió en ESFM

\*especialidad en simulación y análisis de decisiones\*

Maestría en Ciencias de la computación

Sede principal: IIMAS (en la FES Pedregal)

Ayudante de profesor de Ciencias y profesor en MAC

Ayudante de investigación en IIMAS

Aceptado en Purdue University para un PhD

Ayudante de investigación a ayudante de profesor

Trayectorias vacías

Improving printing orientation for Fused Deposition Modeling printers by analyzing connected components

Consejos

* El más tonto en la habitación
* Ten curiosidad. Debes estar siempre practicando y aprendiendo
* Tener cultura general es imprescindible
* Sé consciente de los sesgos cognitivos
* Cultiva y cuida tu presencia digital
* Usa cada recurso que esté a tu alcance
* Disfruta los pequeños detalles
* Recuerda la TGS: todo es sinergia

Consejos (MAC)

* Todo lo que hagas debe ser reaprovechable
* Aprende todo lo que puedas
* Tu formación matemática es tu mejor arma
* Recuerda trabajar duro, pero siempre con un plan a largo plazo
* No te dejes presionar